



SPIELEAUTOREN-STIPENDIUM 2019

Auf dem 38. Spiele-Autoren-Treffen Göttingen, am 06. und 07. Juli in der Lokhalle Göttingen, wird zum 24. Mal der Förderpreis für Nachwuchsautoren vergeben.

Das Spieleautoren-Stipendium, finanziell von der Jury „Spiel des Jahres“ getragen, soll „Nachwuchskräften“ Einblicke in unterschiedliche Bereiche der Spielszene ermöglichen, so dass der Blick nicht nur für die reine Autorentätigkeit geschärft wird, sondern spielwissenschaftliches Umfeld und Verbraucherperspektiven erfahrbar werden. Die Jury „Spiel des Jahres“ stellt für das Stipendium eine Summe von 3.000 Euro zur Verfügung, die Fahrtkosten und Spesen während des insgesamt vierwöchigen Praktikums abdecken sollen. Vorgesehen sind je ein einwöchiges Praktikum bei einem großen Spieleverlag, dem Spielautor Jens Peter Schliemann, im Spielwarenfachhandel und im Deutschen Spielearchiv in Nürnberg.

Voraussetzung für die Bewerbung um diese Auszeichnung ist die Bereitschaft, in **allen** vier Praktikumsbereichen tätig zu werden. Eine Beschränkung auf die Hospitationsphase z.B. nur im Spieleverlag ist nicht erlaubt. Die Bewerbung ausländischer Autoren ist möglich, gute deutsche Sprachkenntnisse werden aber erwartet. Die Praktikumserfahrungen sollen in einen Erfahrungsbericht einfließen, der auf der Homepage der Jury „Spiel des Jahres“ veröffentlicht wird. Es können sich nur Autorinnen und Autoren bewerben, die noch kein Spiel bei einem Verlag veröffentlicht haben. Wer schon einmal nominiert war, muss ein Jahr bis zur Wiederbewerbung warten.

Alle, die sich für das Göttinger Spieleautoren-Treffen angemeldet haben und dort mindestens zwei Spiele präsentieren, können sich bewerben. Ausgeschlossen sind Bewerberinnen und Bewerber, die schon zweimal im Auswahlverfahren waren. Die Bewerbungsunterlagen müssen auf dem Postweg bis 11. Juni zurückgeschickt werden (Posteingang in Bad Zwischenahn, nicht Poststempel!). Aufgrund der „Papierlage“ wird eine Nominierungsliste von fünf Autoren festgelegt. Die Bekanntgabe der Nominierten erfolgt am Samstag, den 06. Juli 2019 um 09.30 Uhr am Stand der Spiele-Autoren-Zunft (SAZ). Es besteht Anwesenheitspflicht, sonst entfällt die Nominierung.

Eine Jury aus Vertretern der SAZ, der Jury „Spiel des Jahres“ und dem Preisträger des letzten Jahres wird am 07. Juli eine Autorin oder einen Autor mit dem „Spieleautoren-Stipendium“ auszeichnen.

Bewerbung schriftlich an:

Wieland Herold, Nelkenweg 8 c, 26160 Bad Zwischenahn



BEWERBUNG FÜR DAS SPIELEAUTOREN-STIPENDIUM 2019 38. SPIELEAUTOREN-TREFFEN IN GÖTTINGEN

Vor- und Nachname

Adresse

Telefon/Fax

E-Mail-Adresse

Ich bewerbe mich hiermit um das 2019er-Spieleautoren-Stipendium, das auf dem 38. Spieleautoren-Treffen Göttingen vergeben wird.

Ich habe noch kein Spiel bei einem Spieleverlag veröffentlicht.

Ich bin bereit, an allen Teilen des vierwöchigen Autorenpraktikums teilzunehmen und werde darüber auch einen Auswertungsbericht anfertigen.

Zur Bekanntgabe der fünf Nominierten werde ich am 06. Juli um 09.30 Uhr am Stand der Spiele-Autoren-Zunft sein.

Dieser Bewerbung füge ich bei:

- Einen kurzen Lebenslauf (mit Foto), der vor allem meinen Werdegang als Spieleautorin/ Spieleautor verdeutlicht.
- Eine Begründung für die Jury, weshalb ich mich für geeignet halte, mit dem Preis ausgezeichnet zu werden.
- Die Beschreibung von **zwei** Spielen (mit Fotos), die ich während des Autorentreffens vorstellen möchten.

Ort, Datum

Unterschrift